

## 1. 건축과 교과과정

구분	교과목명	학년 학기	학점	주당시간		교과목구분	비고
				이론	실습		
교양일반	ESL1	1-1	1	0	2	역량기반	
	문제해결능력	1-1	1	1	0	직업기초	
	역사와문화	1-1	2	2	0	역량기반	
	의사소통능력	1-1	1	1	0	직업기초	
	ESL2	1-2	1	0	2	역량기반	
	사진의이해	1-2	2	2	0	역량기반	
	영화로세상보기	1-2	2	2	0	역량기반	
	빅데이터와4차산업혁명	2-1	2	2	0	역량기반	
	취업과창업	2-2	2	2	0	역량기반	
<b>소 계</b>			<b>14</b>	<b>12</b>	<b>4</b>		
전공일반	건축계획각론	1-1	2	2	0	역량기반	
	건축구조	1-1	2	2	0	역량기반	
	건축시공기초	1-1	2	2	0	역량기반	
	건축의장실습	1-1	3	0	3	역량기반	
	건축입문	1-1	1	1	0	일반	
	건축재료	1-1	2	2	0	역량기반	
	건축제도	1-1	3	0	3	역량기반	
	CAD	1-2	2	0	2	역량기반	
	건축도서작성	1-2	3	0	3	역량기반	
	건축설계기초	1-2	3	0	3	역량기반	
	건축설계운영관리	1-2	2	2	0	역량기반	
	건축시공	1-2	2	2	0	역량기반	
	구조역학기초	1-2	2	2	0	역량기반	
	CAD실무	2-1	2	1	1	역량기반	
	건축관련법규	2-1	2	2	0	역량기반	
	건축직무분석	2-1	1	1	0	일반	
	건축환경계획	2-1	3	2	1	역량기반	
	구조역학	2-1	2	2	0	역량기반	
	시공도면작성	2-1	3	0	3	역량기반	
	주택설계	2-1	3	0	3	역량기반	
	BIM설계	2-2	2	1	1	역량기반	
	건축설비	2-2	3	2	1	역량기반	
	건축조형	2-2	3	0	3	역량기반	
	공공건축설계	2-2	2	0	2	역량기반	
	도시계획	2-2	2	2	0	역량기반	
	전공영어	2-2	2	2	0	역량기반	
	철골철근콘크리트구조	2-2	2	2	0	역량기반	
	CAD응용	3-1	3	1	2	역량기반	
	건축상세설계	3-1	3	0	3	역량기반	
	건축설계프레젠테이션	3-1	3	0	3	역량기반	
건축적산	3-1	2	2	0	역량기반		
건축직업윤리	3-1	1	1	0	일반		

구분	교과목명	학년 학기	학점	주당시간		교과목구 분	비고
				이론	실습		
전공일반	건축환경설계	3-1	3	1	2	역량기반	
	구조계산	3-1	2	1	1	역량기반	
	현장실습	3-1	2	0	0	역량기반	
	BIM적산	3-2	3	1	2	역량기반	
	건설안전관리	3-2	2	2	0	역량기반	
	건축설비시스템계획	3-2	3	1	2	역량기반	
	구조안전진단	3-2	3	0	3	역량기반	
	졸업설계	3-2	3	0	3	역량기반	
	캡스톤디자인	3-2	3	0	3	역량기반	
	소 계		97	42	53		
합 계			111	54	57		

## 2. 건축과 교과목 해설

### · 현장실습(Shop Practice in Industry)

학교교육을 통해 습득한 이론과 실기를 실제 현장에서 적응시키기 위해 건설 시공 현장과 건축 설계사무소 기타 건축 관련 분야에 직접 나아가 현장 감각을 체득하게하고 복합적인 실무 능력을 배양한다.

### · 건축입문(Introduction to Architecture)

건축 전반에 대한 개설로서 건축학의 입문적인 성격을 지닌 교과목이다. 건축학의 교육체계, 내용, 향후 전망 등을 다각적으로 소개한다.

### · 건축계획각론(Theory of Architectural Planning)

건축주 요구사항 조사, 설계목표 및 계획원칙수립, 설계개념 작성, 스페이스 프로그래밍, 사업성 검토 등에 관하여 조사, 수립, 작성, 검토하는 능력을 양성하는데 있다. 이를 위하여 건축을 접하는 학생들의 도면 그리는 방법 및 표현기법을 익히고 공간구성을 계획하여 공간감과 설계기본도면의 이해를 위한 설계 기초 작업이다. 또한 건축 설계에 필요한 기초지식의 습득과 분야별 유형의 건축물의 공간계획을 소개하고, 설계 시, 활용할 수 있는 기본 자료와 구체적인 계획지침을 제시한다. 최종적으로 다양한 유형의 건축물을 설계할 때 최선의 해결안을 찾고 현실적인 계획 방법을 익히는데 목적이 있다.

### · 건축제도(Architectural Drawing)

건축설계 계획을 위하여, 조사 분석하고 기획한 각종자료와 요구사항들을 기초로 하여, 창의적인 아이디어를 반영한 건축 구상을 구체적인 성과물을 통해 구현해 내는 능력과 구현해낸 성과물을 경제적, 기능적, 심미적 관점에서 검토하고 조정하는 능력을 기르는데 있다. 따라서 설계라는 창의적 행위를 하기 위하여 필수적으로 습득해야 하는 기초와 구조형태를 이해하고 건축제도 통칙에 의한 건물설계의 제도방법 숙지로 도면의 종류, 구성, 분석, 활동 등으로 건축설계 표현능력 및 이해력을 배양한다.

### · 건축시공기초(Basic Execution of Building Work)

설계도서 및 내역검토, 공정표 / 시공계획서 작성, 품질 / 안전 / 환경관리를 계획하는 철근콘크리트시공 계획수립 능력을 기르는데 있다. 또한 여러 형태의 구조물 및 건축물을 축조하고 시공하는데 필요한 골조와 마감공사의 공정별 시공기술과 방법을 알고 그 능력을 키우며 건설회사에서 업무를 수행할 때 올바르게 정확한 시공과 업무를 추진할 수 있는 능력과 자질을 기울 수 있도록 한다.

### · 건축구조(Building Structure)

사례, 관련 설계기준, 관련도서, 지반, 지중 및 주변 환경을 조사하고 검토하는 능력인 자료조사 능력을 육성하는 데 그 목표가 있다. 이를 위하여 건축물의 3대 요소인 구조와 기능과 미중 건물이 실재로 존재할 수 있도록 해주는 구조기술의 전반적이고 개념을 습득하여, 건축물을 세우기 위해 필요한 구조학을 수학적 계산 부분을 제외한 구조 개념을 확립할 수 있도록 해주기 위한 강좌이다.

### · 건축의장실습(Theory & Practice of Architectural Design)

건축의 3요소는 구조, 기능, 미를 말한다. 디자인 이론 및 실습 수업에서는 미학적 측면에 역점을 두고 강의한다. 형태미를 구상적 형태와 추상적 형태로 구분하여 이론적 내용을 습득하고 건축적 가치를 느낄 수 있는 능력을 키운다.

### · 건축설계기초(Architectural Design)

건축설계 업무에 필요한 각종 자료와 대지 현황 및 관련 법규를 조사하고 분석하여 파악한 제반 정보를 설계 진행단계에 맞게 판단하고 활용하는 건축설계 조사 분석 능력을 육성하는데 있다. 또한 건축을 접하는 학생들의 도면 그리는 방법 및 표현기법을 익히고 공간구성을 계획하여 공간감과 설계기본도면의 이해를 위한 설계 기초 작업 능력을 기르는데 있다.

### · 건축재료(Architectural Materials)

건축분야에서 사용되고 있는 골조 및 마감공사의 각종 재료에 대한 종류, 성질, 성능, 특성, 장·단점 등에 대하여 배우고 그 재료의 사용용도, 방법을 터득 하여 튼튼하고 미적으로 아름다운 건축물을 짓도록 한다.

### · 건축설계운영관리(Planning & Management of Architectural Design)

건축설계업무를 수행함에 있어서 설계조직, 설계프로세스, 설계 성과물, 실행을 관리하고 수행하는 능력을 육성하는데 있다. 따라서 건축 설계에 필요한 기초지식의 습득과 분야별 유형의 건축물의 공간계획, 그리고 설계 시에 활용할 수 있는 기본 자료와 구체적인 계획지침을 습득하여, 다양한 유형의 건축물을 설계할 때 최선의 해결안을 찾고 현실적인 계획 방법을 익히는데 목적이 있다.

### · 건축도서작성(Architectural Draft Drawing)

수립된 계획안을 협력분야들과 상호 조정하여 발전 및 구체화 시키고 재료와 공법을 결정하여 설계목표와 의도에 적합하게 건물이 세워질 수 있도록 일련의 과정에 필요한 도서들을 작성하는 능력을 육성하는데 있다. 또한 건축 계획적인 측면에서 가장 기준이 되는 주택계획에서부터 사무소건물 등 점진적으로 과제가 세부적으로 디테일화 하도록 진행하여, 회적 요청에 의한 건축생산의 합리화 건물구조방식의 선진화 등에 힘입어 현장실무에 필요한 건축플랜을 짜임새 있고 즉시 설계사무소 또는 현장에서 사용할 수 있도록 능력을 배양할 수 있도록 한다.

### · 구조역학기초(Basic Structural Mechanics)

구조설계기준에 따라 수직하중 및 수평하중을 검토하고, 기타하중을 포함한 하중조합을 포함하여 수행하는 하중검토 능력을 육성하는데 있다. 또한 구조역학의 기본적인 방향과 물리적 개념은 물리학과 수학에서 파생된 수리적인 학문으로 각종 구조물의 힘-변위 관계를 다루는 기초능력을 기른다.

### · 건축시공(Execution of Building Work)

시공에 앞서 정밀시공을 위하여 시공 상세도 작성, 거푸집 설치 준비, 철근가공 조립 준비, 콘크리트 타설 준비를 하는 시공 전 준비 능력을 육성하는데 있다. 또한 건축시공은

설계도면으로 표현된 건축물을 현장에 실제로 실현시키는 작업으로서, 기초에서 마감까지 공사의 전 과정이 어떻게 이루어지는지 기초적 시공기술을 익힌다. 그리고 공사계약방법, 공사 관리기법, 공사별 시공기술과 공종별 공법 등을 학습하며 건축시공의 이론과 기술을 바탕으로 실무 적응능력을 함양하여 건축기술인으로서 소양과 관리능력을 배양한다.

#### · CAD(Computer Aided Design of Architecture)

건축의 디자인 프로세스로서 새로운 표현 방법에 대하여 이해하고 컴퓨터를 이용한 표현 기법에 대하여 이해한다. 또한, 설계 프로세스의 개념과 아이디어를 전개하기 위하여 표현기법을 익힌다. 이 과정을 통하여, 건축 업무에서 컴퓨터를 사용한 도면 작성 능력을 향상시키고 디지털 도구를 이용한 디자인(계획 및 설계)의 시각 정보 표현 능력을 향상시켜 실무 적응 능력을 배양하도록 한다.

#### · 시공도면 작성(Architectural Shop Drawing)

철근콘크리트시공 도면파악이란 배치도, 평면도, 입면도, 상세도를 보고 현장상황, 구조물의 형태, 구성재료 등 철근콘크리트시공 도면을 파악하는 능력을 양성한다. 또한 건축계획 도면의 이해와 건축현장에서 필요한 시공도면 즉 각 부분 상세도뿐만 아니라 구조도 단면 상세도까지 이해하고 작성할 수 있도록 하여 시공 및 견적을 할 수 있는 능력을 갖도록 한다.

#### · 건축직무 분석(Architectural Duty Analysis)

건축 전반에 대한 건축학의 직무를 분석하는 성격을 지닌 교과목이다. 건축학의 직무에 대한 것을 분석한다.

#### · 건축관련법규(Building Code)

건축설계 업무에 필요한 각종 자료와 대지 현황 및 관련 법규를 조사하고 분석하여 파악한 제반 정보를 설계 진행단계에 맞게 판단하고 활용하는 건축설계 조사분석 능력을 육성하고, 건축주 요구사항 조사, 설계목표 및 계획원칙수립, 설계개념 작성, 스페이스 프로그래밍, 사업성 검토 등에 관하여 조사, 수립, 작성, 검토하는 건축설계 기획능력을 양성하는데 있다. 또한 건축물 기획, 계획 및 설계 디자인, 건축물 시공에 관련된 건축법 및 건축 관련법의 정확한 이해 및 적용능력 배양, 건축실무 직능에 필요한 행정법 습득 등 각종 법규에 관한 지식을 습득하도록 한다.

#### · 주택설계(Housing design)

건축에 입문한 학생들에게 주거건축의 공간적 특성을 이론뿐만이 아닌 다양한 주거건축작품 사례를 통하여 이해시키고 더 나아가 단독주택을 비롯한 다양한 주거건축을 계획하고 설계할 수 있는 능력을 키우도록 한다.

#### · CAD 실무(Practice of CAD)

건축의 디자인 프로세스로서 새로운 표현 방법에 대하여 이해하고 컴퓨터를 이용하여 건축도면과 건축구조도면을 작성하는 능력을 배양한다. 또한, 디지털 도구를 이용한 디자인(계획 및 설계)의 시각 정보 표현 능력을 향상시켜 실무 적응 능력을 배양하여 건축요소의 표현, 2차원, 3차원 모델링하는 기법을 습득하도록 한다.

#### · 구조역학(Structural Mechanics)

부정정 구조물의 거동에 대한 검토를 할 수 능력을 육성하여, 외력에 의해 구조물에 작용하는 힘의 상태나 변형에 대해 역학적인 해석을 할 수 있는 능력을 배양하여, 나아가 철근 콘크리트, 철골 및 구조계산을 할 수 있는 기초능력을 기른다.

#### · 건축환경계획(Building Environmental Planning)

건축물의 환경조절 방법, 열환경 계획 검토, 빛환경 계획 검토, 그리고 건축물의 음환경 계획 검토하는 능력을 배양한다. 이를 위하여 건축환경계획의 기초가 되는 건축물 내외부의 환경요소인 열, 공기, 빛, 음 등에 대한 이론을 강술하고 환경과 인간, 건물과의 관계를 파악하여 건축계획, 설계, 유지관리 과정에서 각종 환경요소의 취급방법과 경제적, 기술적으로 쾌적한 환경을 창출하는 방법을 터득하게 한다.

#### · 도시계획(Urban Planning)

도시의 일반적인 구성요소인 주택, 상하수도, 교통, 산업시설, 교육시설, 위생시설, 공원 등을 조화 있게 배치하도록 학습하며 인간 주거사회의 근간이 되는 공간 개념을 도시에 적용하는 기본방법을 익힌다.

#### · 공공건축설계(Design of public architectural)

건축주 요구사항 조사, 설계목표 및 계획원칙수립, 설계개념 작성, 스페이스 프로그래밍, 사업성 검토 등에 관하여 조사, 수립, 작성, 검토하는 건축설계 기획 능력을 양성하는데 있다. 이를 위하여 현대사회의 건축은 전문화되고 복잡화되어 가므로 세분화속의 전문인이 되기 위한 계획과정을 체계적으로 정리하여 디자이너의 사고를 확장시키고 바로 실무에 활용할 수 있는 프로젝트수행 능력을 기르는데 있다.

#### · 건축조형(Architectural Modeling)

조사 분석하고 기획한 각종자료와 요구사항들을 기초로 하여, 창의적인 아이디어를 반영한 건축 구상을 구체적인 성과물을 통해 구현해 내는 능력과 구현해낸 성과물을 경제적, 기능적, 심미적 관점에서 검토하고 조정하는 능력을 육성하는데 있다. 따라서 기존 작가의 작품에 대한 공간적, 형태적 분석을 통한 모델링 작업을 통해 이론적 지식 및 조형적 요소를 실제 건축설계에 직접으로 적용 및 실현시킬 수 있는 응용능력을 기르는데 있고, 건축설계의 기본 요소인 MASS STUDY 및 VOLUME STUDY 를 함으로서 건축의 조형적 요소와 공감을 배양하는데 그 목적이 있다.

#### · BIM 설계(Architectural Design of BIM)

다차원 정보를 가지는 건축물의 설계정보를 컴퓨터를 이용하여 3차원 데이터 모델(BIM: Building Information Modeling)로 작성하고, 작성된 모델을 각 분야의 용도에 맞게 활용하며 각 분야 별로 구현된 모델을 관리하는 능력을 배양한다.

#### · 철골철근콘크리트구조(Steel Reinforced Concrete Structure)

철골, 철근과 콘크리트의 성질을 파악하고 구조물의 부재에 대하여 단면을 산정하며 단면의 해석 및 설계를 통한 현장 적응력을 함양한다. 따라서 철근 콘크리트의 재료적 역학적 특성과

건축물의 기본 뼈대인 철근 콘크리트 구조의 기본 개념과 그 구조의 역학적 거동에 대한 특성을 습득하도록 한다.

#### · 건축설비(Building Equipment)

건축물 설비의 공기조화시스템, 열원시스템, 환기시스템, 급배수시스템, 자동제어시스템, 설비시스템 공간계획 및 설비자재 검토 능력을 배양하는데 있다. 이를 위해 인간, 건물, 환경의 관계를 이해함과 동시에 실내환경 요소의 조절방식인 건축설비시스템 중 공기조화설비, 급배수·위생설비, 전기정보설비, 소화 및 가스설비의 시스템 구성과 설계의 기본 개념을 강술하여 건축설비와 건축의 관계를 이해하고 건축설계, 시공시 반영할 수 있는 능력을 배양토록 한다.

#### · 전공영어(Major-Field English)

현장에서 사용되는 각종 건축용어를 실제의 영어로 학습함으로써 건축인으로 갖추어야 할 기초적인 어학적 자질을 함양시켜 사회에 진출하였을 때 외국도면을 쉽게 이해할 수 있도록 학습한다.

#### · 건축직업윤리(Professional Ethics of Architecture)

건축 전반에 대한 건축학의 직무에 따른 윤리를 터득하는 교과목이다. 건축학의 직무인 건축설계, 건축감리, 건축구조설계, 철근콘크리트 시공, 그리고 건축설비설계 분야의 윤리의식을 배양하도록 한다.

#### · 건축설계프레젠테이션(Presentation of Architectural Design)

각 설계단계에서 평가자, 설계자, 건축주 등에게 각종 표현매체를 이용하여 대안의 진행 및 결정사항을 설명하고 이해시켜 의사결정을 도출시키는 건축설계 프레젠테이션 능력을 양성하는 데 있다. 따라서 대지 및 주변 환경 등 건축물의 설계요인을 통합 분석하여 최종 설계작품을 만들어 가는 과정을 습득하고, 건축설계 교과 과정을 통해 배운 지식을 바탕으로 전 설계 계획 과정을 통해 최종작품을 만듦으로써 건축물의 설계 능력을 향상시킨다.

#### · CAD 응용(Application of CAD)

건축설계의 도면 작성에 필요한 기본 명령어를 익히고, 실제 프로젝트의 기본설계 및 실시설계도면 작성을 통해서 실무 능력과 유사 프로그램과의 연계 사용 능력을 배양함으로써 건축 전공 학생의 설계 능력을 향상시키는 데 목적이 있다. 3차원 형상모델과 공간 및 구성요소를 작성하기 위한 속성정보를 작성하는 능력을 배양토록 한다.

#### · 건축적산(Building Estimation & Practice)

건축물을 축조하는데 있어서 골조공사, 마감공사 및 부대공사의 공사 종류별, 수량산출과 품셈을 적용하여 일위대가(단가)를 산정할 수 있도록 하고, 나아가 공사비 내역서를 작성할 수 있도록 하여 적산 및 견적에 대한 기초능력을 기른다. 또한, 실제적인 건축공사비를 산출하도록 하여 견적 실무의 적응 능력을 기른다.

#### · 구조계산(Structural Analysis)

구조계획을 토대로, 구조해석프로그램을 사용하여 모델링을 진행하고 설계하과 설계변수를

입력하여 구조물의 안전여부를 파악하는 골조해석능력과, 구조계산서, 도면, 시방서를 작성하는 도서작성능력을 육성하는 데 있다. 또한 건축구조물의 설계는 구조물의 안정성만 고려한 단순구조가 아닌, 경제성, 기능성, 시공성, 사용성, 그리고 하이테크 건축으로서의 예술성 등을 고려하고 무엇보다도 건축구조물의 재료의 특성에 따라 실제로 실무에 활용될 수 있도록 하는 것을 그 목적으로 한다.

#### · 건축상세설계(Architectural Detail drawing)

건축 설계 도면을 기초로 하여 각 구체별로 도면의 이해를 진작시키며 나아가서 세부 디테일 습득으로 건물구조의 정확한 이해와 시공업무의 능력을 향상시킨다.

#### · 건축환경설계(Building Environmental Design)

건축물의 환경조절 방법, 열환경 설계방법, 빛환경 설계방법 및 음환경 설계방법을 검토하는 능력을 배양하는 데 있다. 이를 위해 건축물의 실내외 환경요소인 열, 공기, 빛, 음에 대하여 각 요소의 평가방법과 조절방법 및 그 적용 예를 강술하고, 실내환경의 적정 수준을 유지할 수 있는 환경요소의 조절원리를 실습을 통하여 실제 건축설계 과정에서 적용할 수 있는 능력을 터득케 한다. 실내환경 예측, 환경친화적 건축설계, 에너지 효율적인 건축설계 기법을 비롯한 최신의 건축환경기술에 대하여 소개하고 이해하도록 한다.

#### · 캡스톤 디자인(Capstone Design)

조사 분석하고 기획한 각종자료와 요구사항들을 기초로 하여, 창의적인 아이디어를 반영한 건축 구상을 구체적인 성과물을 통해 구현해 내는 건축설계 계획능력과 구현해낸 성과물을 경제적, 기능적, 심미적 관점에서 검토하고 조정하는 건축설계 계획 능력과, 각 설계단계에서 평가자, 설계자, 건축주 등에게 각종 표현매체를 이용하여 대안의 진행 및 결정사항을 설명하고 이해시켜 의사결정을 도출시키는 건축설계 프레젠테이션능력을 양성하는데 그 목적이 있다. 이를 위하여, 학생들의 창의적 아이디어 및 창작활동의 표현 기회를 배우고 교과과정을 통하여 습득한 건축 지식을 총체적으로 실습하는 최종 단계의 디자인 프로세스를 실무에서 활용이 가능하도록 이론적 측면을 바탕으로 단계별 실습을 수행한다. 완성한 작품은 교내 졸업 작품 전시회에 출품하고, 각종 공모전 출품을 함으로서 교내외에 발표하여 최종 실무적 단계를 완성할 수 있는 능력을 배양한다.

#### · BIM 적산(Building Estimation & Practice of BIM)

렌더링, 시뮬레이션, 동영상 등 시각 자료 작성을 통해 의사소통을 위한 시각화 작업, BIM 데이터를 활용하여 설계도서 작성, 물량 산출, 공정관리 분석, 환경 분석, 그리고 개방형 BIM 기술을 통해 소프트웨어간 호환작업을 할 수 능력을 양성하는데 있다. 또한, 적산 과정에서 수행해야하는 골조, 마감물량 산출과 일위대가표 작성, 공사비 명세서 작성 등을 컴퓨터로 입출력시키고 자료관리 및 운영할 수 있도록 학습한다. 최종적으로 BIM 데이터를 활용하여 물량산출 및 공정관리, 환경 분석을 할 수 있도록 능력을 배양한다.

#### · 건설안전관리(Construction Safety Management)

안전보호구 착용, 안전시설물 설치, 불안전 시설물을 개선하여 위험요소로부터 근로자를 보호하는 철근콘크리트시공 현장안전 능력과 설계도서 및 내역검토, 공정표/시공계획서 작성, 품질/안전/환경관리를 계획하는 철근콘크리트시공 계획수립 능력을 양성하는데 있다.



또한 건설안전관리에서는 구조 안전의 초보자를 위한 학습, 균열의 원인과 대책, 보수보강방법을 학습으로서, 최근 구조물의 대형화와 함께 대형공공시설의 안전 사고가 다수발생 시설물의 안전점검과 적절한 유지관리를 통한 재해를 예방하고 시설물의효용성 증진하여 실무에 반영한 학습에 그 목적을 둔다.

#### · 건축설비시스템계획(Building Equipment System Planning)

건축, 환경, 설비의 관계를 이해하고 건축설비시스템 중 공기조화설비 및 급배수위생설비의 이론과 실제 적용 사례를 취업 후 현업에서 활용할 수 있는 능력을 배양한다. 이를 위하여 건축설비시스템 중 공기조화/냉난방 및 급배수설비 시스템을 중심으로 기본이론 및 시스템 계획과 적용 사례를 이해하여 거주자에게 쾌적하고 건강한 건축환경을 제공하기 위한 시스템 설계 과정을 습득하게 한다.

#### · 구조안전진단(Practice of Architectural Structure)

철근 콘크리트 양생 후 검사, 보수한 거푸집을 제거 후 실시하는 표면 상태 확인, 균열상태 검사 및 콘크리트를 보수하는 철근콘크리트 시공 능력을 양성하는데 있다. 이를 위해 건축구조의 배근도에 대하여 작도하고 실습을 통해 직접 제작하면서 시공상태를 이해시키고, 또한 구조안전에 대하여 철근 콘크리트 건물의 콘크리트강도 추정법과 철근의 지름, 위치, 간격에 대하여 비파괴 안전 진단 장비를 이용하여 측정방법을 습득한다. 또한 건물의 중요 요인인 안전에 대해 구조분야 중 철근 콘크리트 건물을 대상으로 철근의 배근방법을 이해시키고 시공 현장에서 안전을 위한 올바른 시공능력을 배양시킨다.

#### · 졸업설계(Graduation Design)

건축과 졸업작품전 및 경기건축대전을 준비하면서 지금까지의 교과과정을 통하여 습득한 건축역량을 총체적으로 점검하는 교과목이다. 학생들의 창의적 아이디어 및 창작활동의 표현기회가 주어진다.